1. Функциональная структура

2. Должности:

- Генеральный директор - Организует работу и эффективное взаимодействие всех подразделений. Представляет бизнес в контролирующих органах. Планирование маркетинга, производства и продаж.

- Гейм-дизайнер - Создавать структуру игры, чтобы игрок получил определённый игровой опыт.

- Менеджер по контролю качества - Выявлять ошибки и поддерживать качество продукта

- Программист - Создание и внедрение логики в игру.

- 2D - 3D (Арт) дизайнер - Создание ассетов для игры.

- Аниматор - Создание анимаций для ассетов игры.

- Звуко-дизайнер - Создание звуковых эффектов для игры.

3. Преимущества:

- Высокая степень специализации.

- Четкое понимание ответственности.

- Отсутствие необходимости в дублировании работы.

Недостатки:

- Коммуникация сталкивается с несколькими барьерами.

- По мере роста компании становится труднее осуществлять контроль над действиями внутри нее.

4. Уровень развития и внедрения цифровых технологий в деятельность компании.

Так как компания связана с цифровыми технологиями (видео играми), они внедрены во всех аспектах и частях компании.